



Anleitung Poker Box

- Instruções**
Poker Box
- Instrucciones**
Poker Box
- Bruks-**
anvisning
Poker Box
- Brugs-**
anvisning
Poker Box

Allgemeine Hinweise

- Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung von Hund und Halter. Lassen Sie Ihren Hund bitte nicht unbeaufsichtigt spielen.
- Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Hund frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.
- Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Es sollte nur Einzeltraining stattfinden (bei mehreren Hunden jeweils nur mit einem zurzeit, am besten in einem separaten Raum trainieren).
- Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel von Ihrem Hund. So haben beide viel Freude beim Training.
- Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 15 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.
- Helfen Sie Ihrem Hund anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass er motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Hund in der Anfangsphase auch mal so ein Leckerlie geben - alleine schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er seine Aufgabe schnell verstehen und Spaß am „Knobeln“ haben.
- Wenn Ihr Hund die Aufgabe einmal nicht schafft, versuchen Sie ihn mit Lob und Streicheln zu motivieren. Gehen Sie ggf. lieber rechtzeitig einen „Schritt zurück“, falls er das nächste Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreicht. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
- Um das Interesse Ihres Hundes zu wecken, füllen Sie das Spiel anfanglich in seinem Beisein mit Leckerlies. Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades können Sie dies später auch in Abwesenheit des Hundes machen.
- Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn aus. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihr Hund gerade gefressen hat, sondern frühestens 1 ½ Stunden danach. Alternativ können Sie auch beim Spielen füttern, indem Sie das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlies verwenden.
- Beginnen Sie das Spiel immer mit einem Startsignal (z. B. „Spiel“) und beenden es, nachdem der Hund alle Leckerlies herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“). Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerlie, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist.
- Das Training sollte immer mit einem Erfolg beendet werden.

Wichtiger Hinweis: Es gibt grundsätzlich kein „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem

Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst, ob er Elemente zu sich hinzieht oder von sich wegzieht und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abgewichen wird. Sie ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit dem Hund zu erarbeiten. Es kann sich aber dennoch ergeben, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Ansätze und Neigungen zeigt, die hier im Folgenden so nicht beschrieben werden. Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund nicht, das Spiel wegzutragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frust und/oder Überforderung ist).

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund bei den verschiedenen Übungen viel Spaß und Erfolg.

- Training**
- Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.
- Das Training kann beginnen**

Machen Sie Ihren Hund anfangs mit den Elementen einzeln vertraut. Dabei brauchen diese nicht auf der Bodenplatte fixiert sein.

- Übung mit dem Hebedeckel:**
 - Füllen Sie die Box in Anwesenheit Ihres Hundes mit einem Leckerlie. Verschieben Sie diese nur halb, sodass er den Deckel nur wegzuschieben braucht. Machen Sie Ihren Hund auf das Seil am Deckel aufmerksam. Legen Sie dazu ein Leckerlie direkt unter das Seil und ziehen Sie die beiden Seilenden in die Box. Das Seil sollte straff über der Belohnung liegen und sie fixieren. Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“.
 - Wenn Ihr Hund verstanden hat, dass er durch das Anheben mit Hilfe des Seils an seine Belohnung kommt, brauchen Sie das Leckerlie nicht mehr unter dem Seil zu platzieren.
 - Verschließen Sie nun nach und nach den Deckel immer weiter. Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund den komplett verschlossenen Deckel selbständig anheben kann.
- Übung mit dem Schiebdeckel:**
 - Gehen Sie anfangs genauso vor, wie bei der Übung mit dem Hebedeckel. Legen Sie das Leckerlie anfangs in den hinteren Teil der Box, damit Ihr Hund schon nach einer kurzen Schiebestrecke an die Belohnung gelangt.

General Advice

- This game is made for joint games with the dog and owner. Please do not leave the dog unsupervised with the toy.
 - Set the toy somewhere that allows the dog to walk around to find his ideal playing position.
 - Choose a calm training atmosphere. We recommend one-on-one training (if you have more than one dog train only one at a time, preferably in a separate room).
 - Only set low targets and do not expect too much from your dog. This way you will have a lot of fun in training.
 - To avoid overtaxing your dog, restrict the exercises to short sections (max. 15 minutes) and repeat several times a day.
 - Help your dog at the beginning to accomplish the task to keep him motivated. It is necessary – especially at the start – that your dog associates the game with a positive result which happens when he is successful quickly and gets a reward. At the beginning you might also give your dog a reward just for trying the toy. As soon as your dog realizes that it is a 'food game' he will soon understand the lesson and enjoy 'puzzling'.
 - If your dog does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking. It is better to take one step back if he does not reach the next target. Never scold or punish your dog.
 - To arouse your dog's interest, initially fill the tubes with treats in his presence. To increase the level of difficulty later you can do this in his absence.
 - Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog's usual dry food.
 - Always start the game with a signal (e. g. 'Play!') and finish with a break-off signal (e. g. 'stop!') immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending.
 - The training should always be finished with a feeling of success.
- Attention:** Neither 'right' nor 'wrong' exists in this game. Each dog – like people – is an individual and is going to find his own solutions. Let your dog decide whether to accomplish the task with snout or paws, whether to pull or push the elements and in which order. That means that your dog might differ from the following instructions which are only advice for a possible way to work out an easy and meaningful solution with your dog. Nevertheless your dog might show approaches or tendencies that are not described below. As a general rule, do not allow your dog to carry the toy away or to destroy it (this is often a sign of frustration or excessive demand).

We wish you and your dog a lot of fun and success with the different exercises!

- Training**
- Please carry the exercises out one after another. Do not increase the level of difficulty before your dog has accomplished the current exercise. Praise your dog after every successful action.
- The training begins**

First let your dog get familiar with the different elements of the game. For this purpose the elements do not have to be fixed on the base plate.

- Exercise with the lifting lid:**
 - Fill the box in the presence of your dog with a tasty treat. Close the box so that it stays half-open. Thus the lid has to simply be pushed aside at the beginning. Show your dog the rope on top of the lid by putting a treat directly under the rope and pulling the two ends of the rope inside the box. The rope should lay tight around the treat so that it is fixed. Give your dog a signal (e. g. 'Play!')
 - Put treats under the rope until your dog realizes that there is a reward for using the rope to lift the lid.
 - Now close the lid a little bit more every time. Repeat this exercise until your dog is able to open the completely closed box by himself.
- Exercise with the sliding lid:**
 - Start the exercise like the lesson with the lifting lid. Put a treat in the back part of the box. So your dog only has to slide the lid a little bit to get the reward.
 - To promote the use of the 'sliding ball' you can place a treat behind the ball at the beginning.
 - Raise the level of difficulty step by step after your dog has learned to slide the lid. Place the treat a little bit closer to the front part of the box every time. Thus your dog only gets the reward for sliding the lid a bit further every time.
- Exercise with the flap lid:**
 - Put a treat in the middle of the box. Clamp another treat between the rim of the box and the lid. Your dog will soon realize that he gets the reward by opening the flap lid.
 - When your dog has opened the lid several times go on with one treat and put it inside the box. Shy dogs may need some help. You can hold the lid open with your finger. Support your dog until he is brave enough to open the lid by himself.
- Exercise with the drawer:**
 - Your dog already knows the rope from the lifting lid but the difference here is that the rope of the drawer has to be pulled to one side instead of upwards.

Informations générales

- Il s'agit ici d'un jeu, entre le chien et son propriétaire. S'il vous plaît, ne laissez pas jouer votre chien sans surveillance.
 - Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.
 - Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
 - Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N'exigez pas trop de votre chien. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l'entraînement.
 - Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps court limité (max 15 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
 - Au commencement, aidez votre chien à surmonter sa tâche pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans la phase de commencement, vous pouvez donner parfois une friandise. D'abord simplement pour tester. Lorsque votre chien a compris qu'il s'agissait d'un 'jeu de dégustation' il comprendra très vite son exercice et prendra du plaisir à réfléchir.
 - Lorsque votre chien ne réussit pas son exercice, essayez de le motiver avec des compliments et des caresses. Si il n'atteint pas le but visé après plusieurs essais, faites de préférence le cas échéant 'marche arrière'. Il ne faut jamais gronder et en aucun cas punir.
 - Pour éveiller l'intérêt de votre chien, remplissez d'abord le jeu de friandises en sa présence. Pour augmenter le degré de difficulté, vous pouvez le faire plus tard en son absence.
 - Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tôt. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
 - Commencez toujours le jeu par un signal de départ (par exemple 'joue') et finissez lorsque le chien a tout mangé en utilisant un signal de fin (par exemple 'Fin'). Après que le chien ait suivi l'ordre de fin de jeu, récompensez-le avec une friandise pour mettre fin à la séance positivement et dans le calme.
 - L'entraînement doit toujours se terminer par un succès.
- Information importante:** Dans ce jeu, il n'y a pas de 'bien' et de 'mal'. Chaque chien est à considérer individuellement, exactement comme nous, êtres humains et il trouvera son chemin vers la solution. Laissez-le décider comment il solutionne la tâche,

avec le nez ou les pattes, s'il approche des éléments vers lui ou les repousse et dans quel ordre chronologique il joue au jeu. Cela peut signifier que les instructions suivantes peuvent être modifiées. Ces instructions sont seulement une proposition, un chemin facile et judicieux construit pour trouver une solution. Il peut cependant arriver que votre chien montre une toute autre approche et penchant qui lui sont propres et qui ne sont pas décrits ici. Il est cependant fondamental d'observer ceci: ne permettez pas à votre chien d'emporter le jeu ou de l'endommager (il s'agit souvent d'un signe de frustration et/ou de surmenage).

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chien, beaucoup de plaisir et succès dans les différents exercices.

- Entraînement**
- S'il vous plaît, réalisez chaque exercice l'un après l'autre. Augmentez le degré de difficulté uniquement lorsque votre chien maîtrise la phase précédente de l'entraînement. Complimentez votre chien après chaque action réussie.
- L'entraînement peut commencer**

Tout d'abord laissez votre chien se familiariser avec les différents éléments du jeu. Dans ce cas les éléments ne devront pas être fixés sur la base.

- Exercice avec le couvercle à soulever:**
 - Veuillez remplir la boîte de friandises en présence de votre chien et refermez-la à moitié de façon à ce que votre chien puisse faire glisser le couvercle facilement. Rendez votre animal attentif en lui montrant la poignée en corde du couvercle. Vous pouvez placer une friandise directement sous la poignée en corde et tirer les deux extrémités de corde vers l'intérieur de la boîte. La corde doit être plaquée sur la friandise afin de la fixer. Commencez toujours le jeu par un signal de départ par exemple 'joue'.
 - Lorsque votre chien a compris qu'il faut soulever le couvercle à l'aide de la poignée en corde pour accéder à sa friandise, il n'est alors plus nécessaire d'en placer d'autres.
- Exercice avec le couvercle à soulever:**
 - Commencez par placer 2 éléments sur le rail et choisissez les éléments les plus appréciés par votre chien.
 - Dès que votre chien parvient à attraper la friandise des deux éléments, vous pouvez alors ajouter les deux derniers éléments manquant.
 - Si votre chien est en mesure de jouer avec 4 éléments, vous pouvez alors à nouveau augmenter le degré de difficulté en ordonnant tous les éléments dans diverses positions et alignements.
- Exercice avec le couvercle à poser:**
 - Placez une friandise au milieu de la boîte en plaçant une friandise supplémentaire entre le bord et le couvercle de la boîte. Votre chien comprendra alors plus facilement qu'il peut accéder à sa friandise qu'après avoir soulevé le couvercle.
 - Si votre chien parvient à ouvrir plusieurs fois le couvercle, vous pouvez placer une friandise supplémentaire au milieu de la boîte. Dans le cas où votre chien se montre timide, vous pouvez ouvrir la boîte à l'aide d'un doigt de façon à laisser une légère fente. Aidez votre chien aussi longtemps que nécessaire jusqu'à ce qu'il parvienne à ouvrir le couvercle seul.
- Exercice avec le tiroir:**
 - Saisir une corde devrait à présent être un exercice courant pour votre chien. La seule différence de cet exercice est que la poignée doit être saisie et tirée sur le côté.
 - Placez dans un premier temps la friandise à l'avant du tiroir et refermez-le à moitié. Afin que votre chien remarque plus facilement la poignée en corde, vous pouvez placer une friandise sous celle-ci.
 - Si votre chien est à présent en mesure d'ouvrir le tiroir, vous pouvez alors progressivement refermer ce dernier et il n'est alors plus nécessaire de placer une friandise sous la poignée corde.
 - Si votre chien est en mesure d'ouvrir le tiroir seul, il est alors possible d'augmenter le degré de difficulté en plaçant une friandise complémentaire un plus loin à l'arrière du tiroir. Votre chien accède alors à sa friandise que s'il parvient à ouvrir le tiroir complètement.
- Combinaison:**

Dès que votre chien a appris à jouer avec chacun des ces éléments et qu'il est en mesure de jouer entièrement seul, vous pouvez alors combiner plusieurs éléments comme suit:

 - Commencez par placer 2 éléments sur le rail et choisissez les éléments les plus appréciés par votre chien.
 - Dès que votre chien parvient à attraper la friandise des deux éléments, vous pouvez alors ajouter les deux derniers éléments manquant.
 - Si votre chien est en mesure de jouer avec 4 éléments, vous pouvez alors à nouveau augmenter le degré de difficulté en ordonnant tous les éléments dans diverses positions et alignements.

Indicazioni generali

- Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il cane giochi da solo!
 - Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarsi attorno per individuare la sua posizione preferita.
 - Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo cane (se avete più cani, teneteli in luoghi separati).
 - Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro cane; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazione!
 - Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 15 minuti), ma frequenti durante il giorno.
 - Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si diventerà.
 - Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.
 - Per aumentare l'interesse del cane, è importante riempire i cassetti con le leccornie in sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.
 - Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il cane ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.
 - Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'via!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il cane avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il cane avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificatelo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.
 - L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.
- Attenzione:** Non esiste dire 'giusto' o 'sbagliato' in questo gioco. Ciascun cane – come noi umani – è un individuo a sé in grado di trovare le proprie soluzioni. Lasciate che il cane decida se utilizzare il muso o le zampe, se tirare o spingere ed in quale ordine. Questo significa che ciascun cane può distinguersi dalle seguenti istruzioni che vogliono essere solo dei consigli utili per trovare un sistema semplice e ragionevole di lavorare.

Tuttavia, ogni animale può scovare delle soluzioni nuove, da noi non descritte. Come regola generale, però, non permettete al cane di trascinarsi in giro il gioco o di distruggerlo (è stato provato che è un segnale di frustrazione o di insistenza eccessiva).

Auguriamo a voi e al vostro cane molto divertimento e un enorme successo con questi esercizi!

- Addestramento**
- Vi raccomandiamo di svolgere gli esercizi in sequenza. Aumentate il livello di difficoltà solo se il cane ha raggiunto gli obiettivi precedenti. Gratificate il cane ogni volta che svolge correttamente gli esercizi.
- L'addestramento ha inizio**

Lasciate che il cane prenda confidenza con le diverse sezioni del gioco. A questo proposito, gli elementi non devono essere fissati nel supporto della base.

- Esercizio con il coperchio che si solleva:**
 - Riempite la scatola con le leccornie in presenza del cane. Chiudete il coperchio per metà in modo che il cane inizialmente lo debba semplicemente spingere di lato. Mostrate al cane la corda sopra al coperchio. Potete posare sotto alla corda una leccornia e spingere le due estremità all'interno della scatola. La corda deve essere posizionata sulla leccornia in modo che resti ben fissa. Date al vostro cane un segnale d'inizio. (per es. 'gioca!')
 - Posizionate le leccornie sotto alla corda fino a che il cane capisce che verrà premiato utilizzando la corda per sollevare il coperchio.
 - Ora chiudete il coperchio sempre un po' di più. Ripetete l'esercizio fino a quando il cane sarà in grado di aprire la scatola completamente chiusa da solo.
- Esercizio con il coperchio che si sposta:**
 - Iniziate l'esercizio come la lezione del coperchio che si solleva. Posizionate una leccornia nel fondo della scatola in modo che il cane la trovi semplicemente dopo un leggero spostamento.
 - Per incentivare l'uso della 'palla che si sposta', potete inizialmente mettere una leccornia dietro alla palla.
 - Aumentate il livello di difficoltà 'step by step', solo dopo che il cane abbia imparato a spostare il coperchio. Posizionate la leccornia sempre un po' più avanti rispetto alla parte frontale della scatola. Il cane si guadagna la sua ricompensa solo quando sposta il coperchio un po' più avanti ogni volta.
- Esercizio con il coperchio scorrevole:**
 - Posizionate una leccornia in mezzo alla

scatola. Inserite un'altra leccornia tra il bordo della scatola e il coperchio scorrevole. In questo modo il cane realizza subito che troverà la ricompensa facendo scorrere il coperchio.

- Una volta che il cane avrà aperto numerose volte il coperchio, procedete posizionando la leccornia dentro alla scatola. I cani timidi potrebbero necessitare di un piccolo di aiuto. Potreste tenere la parte scorrevole aperta con un dito. Supportate il cane fino a quando cercherà di aprire la parte scorrevole da solo.
- Esercizio con il cassetto:**
 - Il cane già conosce la corda presente sul coperchio che si solleva, ma ora la differenza consiste nel tirare la corda invece di sollevarla.
 - Posizionate una leccornia nella parte frontale del cassetto e lasciatelo mezzo aperto. Attrirate l'attenzione del cane mettendolo una leccornia anche sotto alla corda.
 - Quando il cane avrà imparato ad aprire il cassetto, potrete chiuderlo ogni volta un po' di più. La leccornia sotto alla corda non sarà più necessaria.
 - Dopo che il cane avrà imparato ad aprire il cassetto da solo, alzate il livello di difficoltà 'step by step'. Posizionate ogni volta la leccornia nella parte più interna del cassetto. Il cane troverà la sua ricompensa quando tirerà fuori il cassetto sempre un po' di più.
- Combinare gli esercizi:**

Dopo che il cane ha imparato a gestire i diversi moduli da solo, potete iniziare a combinarli insieme.

 - Iniziate con 2 elementi in sequenza. Scegliete gli elementi che il cane padroneggia meglio.
 - Dopo che il cane ha imparato a trovare la ricompensa in entrambi gli elementi, potete iniziare a giocare con tutti gli elementi contemporaneamente.
 - Quando il cane conosce come giocare con tutte le sezioni, potete nuovamente alzare il livello di difficoltà. Sistemate gli elementi in differenti modi e direzioni.



Instruções Poker Box



Instrucciones Poker Box



Bruksanvisning Poker Box



Brugsanvisning Poker Box



Anleitung Poker Box

GB Instructions
Poker Box

F Instructions
Poker Box

I Istruzione
Poker Box

Art.-Nr. 32012

Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixar o cão a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objectivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 15 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De início, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que dá guloseimas, ele aprenderá rapidamente a lição, e começará a divertir-se.
- Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas. É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objectivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para aguçar o interesse do cão no início, deve colocar as guloseimas dentro dos tubos na presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.
- Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- Começar sempre o exercício com um sinal de início de brincadeira, como por exemplo "brincar!" e acabar com outro sinal, por exemplo "parar!", imediatamente após o cão ter retirado todas as guloseimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com uma nova guloseima, e assegurar sempre um final de exercício calmo e de um modo positivo.
- O treino deve acabar sempre com um sentimento de sucesso.

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece

conosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o focinho ou a pata, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e que estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Deixamos a si e ao seu cão muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

Treino

Por favor executar sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o cão após cada acção com sucesso.

Pode começar o treino

Permitir de início que o cão se familiarize com os diferentes elementos do jogo. Para este efeito, os elementos não precisam de estar fixados no tabuleiro.

- Exercício com tampa amovível:**
 - Colocar na presença do cão, uma guloseima no compartimento. Colocar de seguida a tampa sobre o compartimento de forma a que este fique meio aberto. Assim, de início o cão só terá de empurrar a tampa um pouco para o lado, para ter acesso à guloseima. Chamar a atenção do cão para a corda na parte superior da tampa, colocando uma guloseima directamente debaixo da corda e puxando as duas pontas da corda para o interior do compartimento. A corda deve ficar apertada sobre a guloseima, de forma a que esta fique fixa. Dar um sinal ao cão para iniciar a brincadeira, como por exemplo "brincar!".
 - Colocar guloseimas debaixo da corda, até que o cão se aperceba que consegue obter a sua recompensa utilizando a corda para levantar a tampa.
 - Começar a fechar cada vez um pouco mais a tampa. Repetir este exercício até que o cão seja capaz de abrir sozinho, o compartimento totalmente fechado com a tampa.
- Exercício com tampa deslizante:**
 - Iniciar o exercício como na situação anterior com a tampa amovível. Colocar uma guloseima na parte de trás do

compartimento. Isto de forma a que o cão possa alcançar a guloseima, após fazer deslizar a tampa um pouco.

- Para promover a utilização da "bola deslizante" poderá colocar uma guloseima atrás da bola no início do exercício.
- Aumentar o nível de dificuldade passo a passo, depois de o cão ter aprendido a deslizar a tampa. Colocar a guloseima cada vez mais perto da frente do compartimento. Desta forma, o cão só poderá obter a sua recompensa, deslizando a tampa cada vez um pouco mais.

- Exercício com tampa basculante:**
 - Colocar uma guloseima no meio do compartimento. Em seguida colocar outra guloseima, entre o rebordo do compartimento e a tampa. O cão em breve aprenderá que poderá obter a recompensa abrindo a tampa basculante.
 - Quando o cão já tiver aberto a tampa várias vezes, deve continuar o exercício com apenas uma guloseima, colocando-a no interior do compartimento. Os cães mais tímidos poderão necessitar de ajuda neste exercício. Poderá ajudar a manter a porta aberta com o seu dedo. Deve elogiar e recompensar o seu cão até este aprender a abrir a tampa sozinho.

- Exercício com a gaveta:**
 - O cão já está familiarizado com a corda, do exercício com tampa amovível, mas a diferença neste exercício é que a corda da gaveta deve ser puxada para fora em vez de para cima.
 - Colocar uma guloseima na parte da frente da gaveta, e deixar a gaveta meia aberta. Chamar a atenção do cão para a corda, colocando uma guloseima debaixo da mesma.
 - Quando o cão aprender que neste exercício tem de abrir a gaveta para retirar a guloseima, poderá fechá-la cada vez mais. Nesta fase já não é necessária a colocação da guloseima debaixo da corda.
 - Quando o cão aprender a abrir a gaveta sozinho, aumente o nível de dificuldade, passo a passo. Colocar a guloseima cada vez mais para trás na gaveta. O cão só poderá obter a guloseima se abrir a gaveta cada vez mais um pouco.

- Combinação de exercícios:** Quando o cão aprender a lidar com os diferentes elementos sozinho, poderá começar a combiná-los.
 - Começar com 2 elementos numa das pistas. Escolher os elementos que o cão resolve com maior facilidade.
 - Quando o cão aprender a retirar as guloseimas de ambos os elementos, poderá começar a brincar com todos os elementos ao mesmo tempo.
 - Assim que o cão aprender a brincar com todos os elementos ao mesmo tempo, poderá aumentar novamente o nível de dificuldade. Colocar os elementos em formas e direcções diferentes.

Instrucciones generales

- Este juego ha sido creado para que el perro y su amo jueguen juntos. Por favor, no deje al perro sólo con el juguete sin supervisión.
- Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elija un ambiente tranquilo para adiestrar (si tiene más de un perro, adiestrelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas.)
- Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro. Uno por uno, disfrutará mucho adiestrando.
- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 15 minutos) que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario –especialmente en la etapa inicial– que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro solo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un "juego con comida" aprenderá rápido la lección y disfrutará "levantando" objetos.
- Si su perro no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias. Vuelva atrás si éste no consigue el siguiente su objetivo. Nunca regañe ni castigue a su perro.
- Para despertar el interés de su perro, relene al principio los tubos con golosinas delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad puede hacerlo después en su ausencia.
- Elija la mejor hora para empezar. Si el perro ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes de empezar a jugar. También puede alimentar a su perro mientras juega sustituyendo las golosinas por su alimento seco habitual.
- Comience siempre el juego con una señal (ej.: "¡juega!") y termine con una señal de finalización (ej.: "¡Pará!") inmediatamente después de que el perro haya conseguido todas las golosinas. Si su perro ha seguido la señal, prémiele con una golosina adicional y asegure un final de juego tranquilo y positivo.
- El adiestramiento debería terminar siempre con sensación de éxito.

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel. Uno por uno, disfrutará mucho adiestrando.

Permita a su perro que se familiarice con los diferentes elementos del juego, para esto no hace falta que estén unidas las piezas a la base.

- Exercício com a tapa con cuerda:**
 - Llene la caja en presencia de su perro con un premio sabroso. Deje la caja entreabierta. Así la caja se puede abrir con facilidad solo apartando la tapa. Muestre a su perro la cuerda de la tapa poniendo el premio justo debajo de la cuerda y estire de las partes dentro de la caja. Mantenga unido el premio a la cuerda. De la señal al perro. (ej. buscal)
 - Ponga los premios bajo la cuerda hasta que su perro se dé cuenta que cuando tira de la cuerda para levantar la tapa recibe un premio.
 - Cierre la caja cada vez un poco más. Repita este ejercicio hasta que el perro sea capaz de abrir la caja con la cuerda completamente cerrada.

Nota: Ni 'Mal' ni 'Bien' existen en este juego. Cada perro – como las personas- es un individuo e intentará encontrar sus propias soluciones. Permita que su perro decida si cumplirá las tareas con el hocico o con las patas, empujando o estirando los elementos así como el orden de hacerlo. Esto significa que su perro podría responder de manera diferente a las aconsejadas a continuación que son solamente un consejo como una posible forma de trabajar fácil para su perro. Puede que su perro muestre comportamientos o

tendencias diferentes a las descritas a continuación. Como norma general, no permita a su perro llevarse el juguete ni que intente romperlo (este gesto suele ser un signo de frustración o de excesiva demanda).

Le deseamos a usted y a su perro mucha diversion y éxito a través de los diferentes ejercicios!

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel. Uno por uno, disfrutará mucho adiestrando.

Empieza el entrenamiento

Permita a su perro que se familiarice con los diferentes elementos del juego, para esto no hace falta que estén unidas las piezas a la base.

- Exercício com a tapa con cuerda:**
 - Llene la caja en presencia de su perro con un premio sabroso. Deje la caja entreabierta. Así la caja se puede abrir con facilidad solo apartando la tapa. Muestre a su perro la cuerda de la tapa poniendo el premio justo debajo de la cuerda y estire de las partes dentro de la caja. Mantenga unido el premio a la cuerda. De la señal al perro. (ej. buscal)
 - Ponga los premios bajo la cuerda hasta que su perro se dé cuenta que cuando tira de la cuerda para levantar la tapa recibe un premio.
 - Cierre la caja cada vez un poco más. Repita este ejercicio hasta que el perro sea capaz de abrir la caja con la cuerda completamente cerrada.

- Exercício com a tapa corredora:**
 - Empiece el ejercicio como en la lección anterior. Ponga un premio al final de la caja. Así el perro recibirá el premio con solo empujar un poco la tapa.
 - Para promover el uso del "pomo" puede poner el premio junto el "pomo" al principio.
 - Incremente el nivel de dificultad poco a poco después que su perro haya aprendido a mover la tapa. Ponga el premio cada vez más cerca del principio de la caja. Así el perro obtiene la recompensa cada vez que empuja más lejos la tapa.

- Exercício com a tapa abatible:**
 - Ponga el premio en la mitad de la caja. Una otro premio entre la tapa y el final. Su perro se dará cuenta que recibe un premio al abrir la tapa.
 - Quando su perro haya abierto la tapa repetidas veces, empiece poniendo el premio en la caja. Los perros tímidos pueden necesitar ayuda. Puede mantener la tapa abierta con el dedo. Apoye a su perro hasta que consiga abrir la tapa por su cuenta.

- Exercício con el cajón:**
 - Tu perro ya conoce la cuerda de la tapa de levantar, pero la diferencia es que ahora deberá empujar hacia el lado en vez de hacia arriba.
 - Ponga el premio en la parte anterior del cajón y déjelo medio abierto y llame la atención del perro con otro premio situado junto la cuerda superior.

- Elija un lugar plano. Vi recomendarer att hunden tränar ensam (om du har mer än en hund, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Börja på en lätt nivå och begär ej för mycket av hunden. Steg för steg kommer ni att ha mycket glädje av träningen.
- För att undvika överansträngning, träna endast korta pass (max 15 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp din hund i början med att klara uppgiften, för att behålla motivationen. Det är speciellt nödvändigt vid inläringen att hunden lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge din hund belöning bara för att den försöker. Så fort hunden inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättekul att stjäla, lyfta och trycka.
- Om din hund inte klarar av denna uppgift, försök att motivera den med beröm och kel. Det är bättre att backa ett steg ifall den ej klarar av nästa "mål". Tvinga aldrig hunden till att göra uppgiften.
- För att trigga hundens intresse, fyll på leksaken med godsaker i dennes närvaro. För att höja svårighetsgraden kan du senare göra det i hundens frånvaro.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om hunden just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godsakerna mot hundens vanliga torrfoder.
- Starta alltid leken med ett kommando (t.ex. "Spela!") och avsluta med ett annat (t.ex. "Stopp!") så fort din hund hittat alla godsaker. Om din hund lyder kommandot så kan du ge den en godbit för att få ett lugnt och positivt avslut.
- Träningen bör alltid avslutas när hunden känner att den lyckats.

Combinar los ejercicios:

Después de que su perro haya aprendido a manejar los diferentes elementos solo ahora puedes empezar a combinarlos.

- Empiece con 2 elementos a la vez, con los que mejor se desenvuelva
- Después que el perro aprenda a sacar beneficio de ambos juegos, puede probar con todos los elementos a la vez.
- Quando el perro conozca cómo jugar de esta manera, puede aumentar el nivel cambiando algunas direcciones y caminos.

- Exercício com a tapa corredora:**
 - Empiece el ejercicio como en la lección anterior. Ponga un premio al final de la caja. Así el perro recibirá el premio con solo empujar un poco la tapa.
 - Para promover el uso del "pomo" puede poner el premio junto el "pomo" al principio.
 - Incremente el nivel de dificultad poco a poco después que su perro haya aprendido a mover la tapa. Ponga el premio cada vez más cerca del principio de la caja. Así el perro obtiene la recompensa cada vez que empuja más lejos la tapa.

- Exercício com a tapa abatible:**
 - Ponga el premio en la mitad de la caja. Una otro premio entre la tapa y el final. Su perro se dará cuenta que recibe un premio al abrir la tapa.
 - Quando su perro haya abierto la tapa repetidas veces, empiece poniendo el premio en la caja. Los perros tímidos pueden necesitar ayuda. Puede mantener la tapa abierta con el dedo. Apoye a su perro hasta que consiga abrir la tapa por su cuenta.

Vi önskar dig och din hund mycket glädje och framgång med dessa olika övningar.

Träning

Höj inte svårighetsgraden innan din hund klarar av den aktuella nivån. Beröm din hund varje gång den lyckas.

Instruktioner

- Detta är en rolig lek för både hunden och dess ägare. Lämna ej hunden ensam, utan uppsikt, med leksaken.
- Placera leksaken på en öppen yta så att hunden kan gå runt den och hitta sin optimala lekposition.
- När hunden tränar ensam (om du har mer än en hund, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Börja på en lätt nivå och begär ej för mycket av hunden. Steg för steg kommer ni att ha mycket glädje av träningen.
- För att undvika överansträngning, träna endast korta pass (max 15 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp din hund i början med att klara uppgiften, för att behålla motivationen. Det är speciellt nödvändigt vid inläringen att hunden lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge din hund belöning bara för att den försöker. Så fort hunden inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättekul att stjäla, lyfta och trycka.
- Om din hund inte klarar av denna uppgift, försök att motivera den med beröm och kel. Det är bättre att backa ett steg ifall den ej klarar av nästa "mål". Tvinga aldrig hunden till att göra uppgiften.
- För att trigga hundens intresse, fyll på leksaken med godsaker i dennes närvaro. För att höja svårighetsgraden kan du senare göra det i hundens frånvaro.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om hunden just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godsakerna mot hundens vanliga torrfoder.
- Starta alltid leken med ett kommando (t.ex. "Spela!") och avsluta med ett annat (t.ex. "Stopp!") så fort din hund hittat alla godsaker. Om din hund lyder kommandot så kan du ge den en godbit för att få ett lugnt och positivt avslut.
- Träningen bör alltid avslutas när hunden känner att den lyckats.

Observera: Varken "rätt" eller "fel" finns i denna lek. Alla hundar är individuella och ska finna sin egen lösning. Låt din hund bestämma ifall den ska lösa uppgiften med sin nos eller tass, ifall den ska putta eller dra klossarna, och i vilken ordning. Det betyder att din hund kanske gör annorlunda än i instruktionen, som endast ger råd för hur man kan klura ut en enkel och rimlig lösning. Låt däremot inte hunden blika iväg med- eller tugga sönder delar av leksaken. Det är ofta ett tecken på frustration eller överdriven begäran.

Vi önskar dig och din hund mycket glädje och framgång med dessa olika övningar.

Träning

Höj inte svårighetsgraden innan din hund klarar av den aktuella nivån. Beröm din hund varje gång den lyckas.

Instruktioner

- Detta är en rolig lek för både hunden och dess ägare. Lämna ej hunden ensam, utan uppsikt, med leksaken.
- Placera leksaken på en öppen yta så att hunden kan gå runt den och hitta sin optimala lekposition.
- När hunden tränar ensam (om du har mer än en hund, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Börja på en lätt nivå och begär ej för mycket av hunden. Steg för steg kommer ni att ha mycket glädje av träningen.
- För att undvika överansträngning, träna endast korta pass (max 15 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp din hund i början med att klara uppgiften, för att behålla motivationen. Det är speciellt nödvändigt vid inläringen att hunden lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge din hund belöning bara för att den försöker. Så fort hunden inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättekul att stjäla, lyfta och trycka.
- Om din hund inte klarar av denna uppgift, försök att motivera den med beröm och kel. Det är bättre att backa ett steg ifall den ej klarar av nästa "mål". Tvinga aldrig hunden till att göra uppgiften.
- För att trigga hundens intresse, fyll på leksaken med godsaker i dennes närvaro. För att höja svårighetsgraden kan du senare göra det i hundens frånvaro.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om hunden just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godsakerna mot hundens vanliga torrfoder.
- Starta alltid leken med ett kommando (t.ex. "Spela!") och avsluta med ett annat (t.ex. "Stopp!") så fort din hund hittat alla godsaker. Om din hund lyder kommandot så kan du ge den en godbit för att få ett lugnt och positivt avslut.
- Träningen bör alltid avslutas när hunden känner att den lyckats.

Observera: Varken "rätt" eller "fel" finns i denna lek. Alla hundar är individuella och ska finna sin egen lösning. Låt din hund bestämma ifall den ska lösa uppgiften med sin nos eller tass, ifall den ska putta eller dra klossarna, och i vilken ordning. Det betyder att din hund kanske gör annorlunda än i instruktionen, som endast ger råd för hur man kan klura ut en enkel och rimlig lösning. Låt däremot inte hunden blika iväg med- eller tugga sönder delar av leksaken. Det är ofta ett tecken på frustration eller överdriven begäran.

Vi önskar dig och din hund mycket glädje och framgång med dessa olika övningar.

Träning

Höj inte svårighetsgraden innan din hund klarar av den aktuella nivån. Beröm din hund varje gång den lyckas.

Träningen börjar

Låt din hund först bli bekant med de olika delarna av träningsleksaken. För detta ändamål behöver de olika delarna ej vara fixerade vid bottenplattan.

Träna med topplocket:

- Fyll boxen under topplocket med godbitar när hunden ser på. Lagg på locket så att boxen blir halvstängd. Då kan hunden lätt knuffa av den i början. Visa din hund öglan som sitter på locket. Lagg en godbit rakt under öglan och dra ner den över godbiten genom att dra ner ändarna på undersidan. Öglan ska ligga tätt mot godbiten så att den är fixerad. Ge din hund ett startkommando (t.ex. "Spela!").
- Upprepa övningen tills hunden förstår att den får en belöning genom att lyfta upp locket i öglan.
- Nu kan du börja stänga igen locket lite mer för varje gång tills det är helt förslutet. Upprepa denna övning tills hunden på egen hand klarar att öppna den stängda boxen.

Träna med skjutlocket:

- Starta med samma övning som till topplocket. Placera en godbit i den bakre delen av boxen. Då kan din hund lätt få sin belöning genom att skjuta undan locket.
- För att få hunden att använda kulan på locket kan du i början placera en godbit bakom den.
- Höj sedan svårighetsgraden steg för steg efter att din hund har lärt sig att skjuta av locket. Placera godbiten lite längre fram i boxen för varje försök. Då kommer din hund vara tvungen att skjuta av locket lite mer i sitt försök att få sin belöning.

Träna med luckan:

- Placera en godbit i mitten av boxen. Kläm fast en till godbit mellan kanten på boxen och luckan. På så sätt kommer din hund att förstå att den får en belöning varje gång den öppnar luckan.
- När din hund öppnat skjutluckan ett flertal gånger, placera endast godbitarna i boxen, ej mellan kanten och luckan. Försiktiga hundar kan behöva lite hjälp. Du kan hålla upp luckan lite och stötta din hund tills den vågar öppna skjutluckan själv.

Träna med lådan:

- Din hund känner nu igen öglan från topplocket, men här är skillnaden att den ska dra den rakt ut istället för att lyfta den uppåt.
- Placera en godbit längst fram i lådan och dra ut den halvvägs. Få din hund intresserad av öglan genom att placera en godbit under den.
- När din hund har förstått att den ska dra ut lådan kan du stänga den lite mer för varje försök. Du behöver då inte använda godbiten under öglan mer.

Generelle råd

- Dette spil beskæftiger både hund og ejer. Hunden bør ikke lege uden opsyn.
- Placer spillet således, at hunden frit kan bevæge sig rundt og finde sin optimale position.
- Vælg et roligt sted og tidspunkt. Der bør kun trænes med en hund ad gangen.
- Sæt små delmål og forlang ikke for meget af hunden i starten. Så har begge parter mest ud af træningen.
- Ungå overstimulation ved kun at træne kort tid (max 15 min.). I stedet gerne flere gange dagligt.
- Hjælp i starten hunden med at løse opgaverne så motivationen bibeholdes. Det er vigtigt at hunden – især i begyndelsen – relativt hurtigt får succes, således den forbinder spillet med noget positivt. Man kan i startfasen belønne hunden med en godbid undervejs bare for at forsøge. Har hunden først forstået at det drejer sig om et godbidsspil, forstår den hurtigt opgaven og underholdes med spillet.
- Kan hunden indledningsvis ikke løse opgaven, motiveres den yderligere med ros og kærteng. Gå hellere et trin tilbage, hvis næste udfordring efter flere forsøg ikke løses. Der bør aldrig skældes ud eller ligefrem straffes.
- For at vække hundens interesse, påfyldes godbidder i starten i hundens påsyn. For senere at øge sværhedsgraden, påfyldes godbidder mens hunden ikke ser på.
- Vælg et optimalt tidspunkt for spillet. Begynd ikke umiddelbart efter, at hunden har spist. Tidligt 1½ time efter. Eventuelt kan hunden fodres via spillet ved at erstatte godbidderne med det almindelige tørfoder.
- Begynd alid spillet med en startkommando, eksempelvis 'start'. Ligeledes afsluttes spillet med en slutkommando, eksempelvis 'slut'. Så snart hunden følger slutkommandoen, gives en belønning. Således afsluttes spillet på en positiv måde.
- Træningen bør altid afsluttes med en succesfuld indsats fra hunden.

Vigtigt henvisning: Grundlæggende er der ikke nogen forkert eller rigtig måde at udføre spillet på. Alle hunde er – som mennesker – forskellige og vil finde deres egen måde at løse opgaven på. Overlad til hunden, om den vil bruge poter eller snude, skubbe eller hive, og i hvilken rækkefølge den udfører opgaverne. Det kan betyde, at efterfølgende instruktion afviges. Instruktionen er blot et forslag til at finde en let løsning. Det kan altså være, at hunden finder sin helt egen måde at spille på, hvilket derfor ikke er beskrevet efterfølgende. Tillad ikke hunden af stikke af med spillet, eller at ødelægge spillet (hvilket ofte er et tegn på frustration eller overstimulation).

Vi ønsker held og lykke med spillet.

Generelle råd

- Dette spil beskæftiger både hund og ejer. Hunden bør ikke lege uden opsyn.
- Placer spillet således, at hunden frit kan bevæge sig rundt og finde sin optimale position.
- Vælg et roligt sted og tidspunkt. Der bør kun trænes med en hund ad gangen.
- Sæt små delmål og forlang ikke for meget af hunden i starten. Så har begge parter mest ud af træningen.
- Ungå overstimulation ved kun at træne kort tid (max 15 min.). I stedet gerne flere gange dagligt.
- Hjælp i starten hunden med at løse opgaverne så motivationen bibeholdes. Det er vigtigt at hunden – især i begyndelsen – relativt hurtigt får succes, således den forbinder spillet med noget positivt. Man kan i startfasen belønne hunden med en godbid undervejs bare for at forsøge. Har hunden først forstået at det drejer sig om et godbidsspil, forstår den hurtigt opgaven og underholdes med spillet.
- Kan hunden indledningsvis ikke løse opgaven, motiveres den yderligere med ros og kærteng. Gå hellere et trin tilbage, hvis næste udfordring efter flere forsøg ikke løses. Der bør aldrig skældes ud eller ligefrem straffes.
- For at vække hundens interesse, påfyldes godbidder i starten i hundens påsyn. For senere at øge sværhedsgraden, påfyldes godbidder mens hunden ikke ser på.
- Vælg et optimalt tidspunkt for spillet. Begynd ikke umiddelbart efter, at hunden har spist. Tidligt 1½ time efter. Eventuelt kan hunden fodres via spillet ved at erstatte godbidderne med det almindelige tørfoder.
- Begynd alid spillet med en startkommando, eksempelvis 'start'. Ligeledes afsluttes spillet med en slutkommando, eksempelvis 'slut'. Så snart hunden følger slutkommandoen, gives en belønning. Således afsluttes spillet på en positiv måde.
- Træningen bør altid afsluttes med en succesfuld indsats fra hunden.

Vigtigt henvisning: Grundlæggende er der ikke nogen forkert eller rigtig måde at udføre spillet på. Alle hunde er – som mennesker – forskellige og vil finde deres egen måde at løse opgaven på. Overlad til hunden, om den vil bruge poter eller snude, skubbe eller hive, og i hvilken rækkefølge den udfører opgaverne. Det kan betyde, at efterfølgende instruktion afviges. Instruktionen er blot et forslag til at finde en let løsning. Det kan altså være, at hunden finder sin helt egen måde at spille på, hvilket derfor ikke er beskrevet efterfølgende. Tillad ikke hunden af stikke af med spillet, eller at ødelægge spillet (hvilket ofte er et tegn på frustration eller overstimulation).

Vi ønsker held og lykke med spillet.

Træning

Gennemfør alle øvelser i rækkefølge. Sværhedsgraden forøges først, når hunden behersker de forgående trin problemøst. Beløn hunden efter hver succesfuld indsats.

Så starter træningen

Sørg i starten for, at din hund bliver fortrolig med elementerne enkeltvis. Det er ikke nødvendigt, at disse herved er fikseret på bundpladen.

- Øvelse med løftelåget:**
 - Læg en godbid i boksen, mens din hund er til stede. Luk boksen halvvejs, således at hunden blot skal skubbe låget til side. Gør din hund opmærksom på snoren i låget ved at placere en godbid lige under snoren og trække begge snorender ind i boksen. Snoren bør ligge stramt over belønningen og fikserer denne. Giv hunden startsignalet, f.eks. „Leg“.
 - Når din hund har forstået, at den kan få fat i belønningen ved at løfte i snoren, er det ikke mere nødvendigt at placere en godbid under snoren.
 - Låget lukkes nu gradvist lidt efter lidt. Gentag øvelsen, indtil din hund selv kan løfte det helt lukkede låg.

Øvelse med skydelåget:

- Gå i starten til værks som i øvelsen med løftelåget. I starten lægges godbidde i den bageste del af boksen, for at hunden allerede får fat i sin belønning, efter at den har skubbet et lille stykke.
- For at fremme benyttelsen af „skubbe-kuglen“ kan du i starten placere en godbid bag ved kuglen.
- Når din hund kan skubbe låget til side, sættes sværhedsgraden lidt efter lidt op ved gradvist at placere godbidde længere fremme i boksen. Din hund får nu kun fat i sin belønning, når den skubber låget længere og længere op.